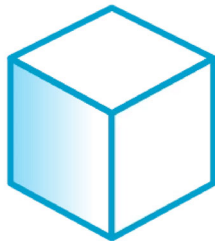


8/15/2024

Datasheet

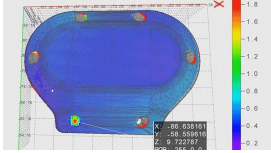
3D Bundle

Open eVision 3D 라이브러리 번들



- eVision 3D 라이브러리의 eVision 3D 라이브러리의
- Easy3D
- Easy3DLaserLine
- Easy3DObject
- Easy3DMatch

Main benefits



3D 뷰어

Easy3D의 3D 뷰어 클래스를 사용하여 대화형(interactive) 3D 디스플레이를 만듭니다. 3D 뷰어는 포인트 클라우드와 3D 개체를 표시할 수 있습니다. 이는 OpenGL 인터페이스를 사용하며, 호환 가능한 디스플레이 장치가 필요합니다.



3D 센서와의 호환성

Easy3D 라이브러리는 Automation Technology, Azure Kinect, Benano, IDS Ensensio, Intel Realsense, Lucid Helios, LMI Gocator, Mech-Mind, Photoneo PhoXi, Shenzhen SinceVision (SSZN), Zivid 등의 타사 3D 센서에서 데이터를 가져올 수 있습니다. 포인트 클라우드 및 ZMap는 효율적으로 관리되며, 이를 통해 3D 프로세싱 및 분석을 수행할 수 있습니다.



Neo Licensing System

Neo는 Euresys의 새로운 라이선스 시스템입니다. 신뢰할 수 있고 최첨단이며 이제 Open eVision 및 eGrabber 라이선스를 저장할 수 있습니다.

Neo에서는 라이선스를 활성화할 위치를 Neo 동글 또는 Neo 소프트웨어 컨테이너 중에 선택할 수 있습니다. 고객은 라이선스 구매 후, 나중에 결정하면 됩니다.

Neo 동글은 견고한 하드웨어로서 컴퓨터 간에 유연하게 이전할 수 있습니다.

Neo 소프트웨어 컨테이너는 전용 하드웨어가 필요없고, 대신 이를 활성화한 컴퓨터에 링크됩니다.

Neo는 직관적이고 사용하기 쉬운 Graphical User Interface와 Neo 라이선싱 절차를 쉽게 자동화할 수 있는 명령줄 인터페이스의 두 가지 버전으로 제공되는 전용 Neo License Manager와 함께 제공됩니다.



모든 Open eVision 라이브러리는 Windows 및 Linux에서 사용할 수 있습니다.

- x86-64(64비트) 프로세서 아키텍처를 위한 Microsoft Windows 11, 10, 8.1, 7
- glibc 버전이 2.18 이상인 x86-64(64비트) 및 ARMv8-A(64비트) 프로세서 아키텍처를 위한 Linux

사양

Software

Host PC Operating System

Open eVision is a set of 64-bit libraries that require an Intel compatible processor with the SSE4 instruction set or an ARMv8-A compatible processor.

Open eVision can be used on the following operating systems:

Microsoft Windows 11, 10, 8.1, 7 for x86-64 (64-bit) processor architecture

Linux for x86-64 (64-bit) and ARMv8-A (64-bit) processor architectures with a glibc version greater or equal to 2.18

Remote connections

Remote connections are allowed using remote desktop, TeamViewer or any other similar software.

Virtual machines

Virtual machines are supported. Microsoft Hyper-V, Oracle VirtualBox and libvirt hypervisors have been successfully tested.

Only the Neo Licensing System is compatible with virtualization.

Minimum requirements:

2 GB RAM to run an Open eVision application

8 GB RAM to compile an Open eVision application

Between 100 MB and 2 GB free hard disk space for libraries, depending on selected options.

APIs

Supported programming languages:

The Open eVision libraries and tools support C++, Python and the programming languages compatible with the .NET Framework (C#, VB.NET)

C++ requirements: A compiler compatible with the C++ 11 standard is required to use Open eVision

Python requirements: Python 3.11 or later is required to use the Python bindings for Open eVision

.NET requirements: .NET Framework versions 4.8 or later are supported

Supported Integrated Development Environments:

Microsoft Visual Studio 2017 (C++, C#, VB .NET, C++/CLI)

Microsoft Visual Studio 2019 (C++, C#, VB .NET, C++/CLI)

Microsoft Visual Studio 2022 (C++, C#, VB .NET, C++/CLI)

QtCreator 4.15 with Qt 5.12

Ordering Information

Product code - Description

PC4185 Open 3D Bundle for USB dongle

PC4235 Open 3D Bundle for PAR dongle

PC4335 Open eVision 3D Bundle

Included libraries

3DStudio

Easy3D

Easy3DLaserLine

Easy3DMatch

Easy3DObject

Related products

PC6512 eVision/Open eVision USB Dongle (empty)

PC6513 eVision/Open eVision Parallel Dongle (empty)

PC6514 Neo USB Dongle (empty)

Offices

- 유럽, 중동 및 아프리카
Euresys SA
Contact support : support.europe@euresys.com

Sensor to Image GMBH
Contact support : support.europe@euresys.com
- 중국
Euresys Shanghai Liaison Office
Contact support : support.china@euresys.com

Euresys Shenzhen Liaison Office
Contact support : support.china@euresys.com
- 일본
Euresys Japan K.K.
Contact support : Support support.japan@euresys.com
- 한국
Euresys 한국 연락사무소
Contact support : support.korea@euresys.com
- 아시아(기타 국가)
Euresys Pte. Ltd.
Contact support : support.asia@euresys.com
- 북, 중남미
Euresys Inc.
Contact support : support.usa@euresys.com